

ESCAPE ROOM DA STAMPARE · DAI 16 ANNI IN SU

L'eredità Blackwood



*Un testamento. Cinque serrature. Una cassaforte da aprire prima di mezzanotte...
e una morte che non è stata affatto un incidente.*

2-8 giocatori

60-90 min

13 enigmi

Stampa e gioca · senza lucchetti

Come si gioca

Edmund Blackwood è morto. Il suo testamento lascia tutto a chi aprirà la cassaforte del suo studio prima di mezzanotte. Voi siete i cugini lontani su cui nessuno contava... e state per scoprire che Edmund non è morto per colpa del suo cuore debole.

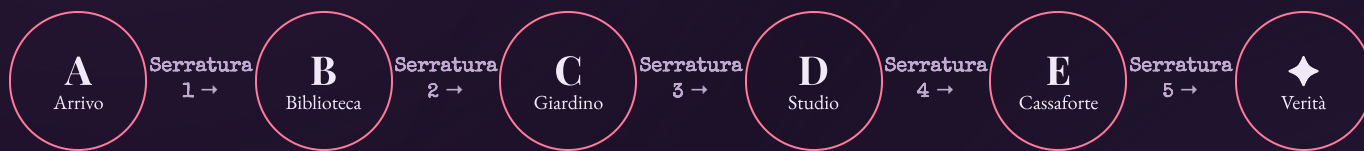
Il Custode delle chiavi

Una persona fa da **Custode delle chiavi**. Tiene il foglio delle soluzioni (verso la fine del fascicolo) e le buste sigillate. Può anche giocare, purché non legga mai in anticipo.

Quando pensate di aver aperto una serratura, dite la vostra risposta al Custode. Giusta? Vi consegna la busta successiva. Sbagliata? Vi dirà: «La serratura non cede».

Le regole

- Avviate un timer di 60 minuti non appena il testamento viene letto ad alta voce.
- Tutto ciò che vi serve è su carta. Non occorrono conoscenze esterne.
- Sono ammessi matite, forbici e un po' di nastro adesivo. Il piede di porco no.
- Bloccati? Chiedete un suggerimento. Ogni enigma ne ha tre: un *Indizio*, una *Spinta* e la *Soluzione*.
- Quando la cassaforte si apre, il tempo si ferma, ma il gioco no. Per vincere dovete risolvere l'omicidio.



Preparazione (Custode delle chiavi · 15 minuti)

Stampi tutte le pagine solo fronte. A colori rendono meglio, ma ogni enigma funziona anche in bianco e nero. Ritagli le etichette della pagina seguente e le incolli su sei buste (o fogli piegati).

Busta	Cosa inserire	Si apre dopo
A · Arrivo	Il testamento · Gli abitanti della casa (schede dei personaggi) · L'avviso del signor Graves · un foglio delle risposte	Inizio della partita
B · La biblioteca	Il biglietto allo specchio di Edmund · La vetrata della biblioteca · Lo scaffale della biblioteca	Serratura 1
C · Il giardino	Il catalogo dei semi (crucipuzzle) · La porta del capanno · La mappa del giardino	Serratura 2
D · Lo studio	I pezzi della cartolina (li ritagli prima!) · L'Ashcombe Chronicle · La fotografia della polizia	Serratura 3
E · La cassaforte	La lettera dell'ispettore · Martedì pomeriggio · Il rapporto di polizia · Le deposizioni · Le lettere trovate nella cassaforte · La lettera sigillata · Il modulo d'accusa	Serratura 4
♦ La verità	Epilogo · Attestato	Serratura 5

Atmosfera (facoltativa): abbassi le luci, accenda una candela, metta in vista un orologio di cui tutti sentano il ticchettio e faccia partire un po' di musica per pianoforte. Abbigliamento: nero da lutto.

Gruppo numeroso? Stampi un set completo per ogni squadra di massimo 4 persone e organizzzi una gara. La prima squadra che fa il nome dell'assassino si aggiudica l'eredità.

Etichette per le buste

Ritagli lungo le linee tratteggiate.



Foglio delle risposte

Scrivete qui le vostre risposte, poi dittele al Custode delle chiavi.

1

La prima porta

Quale stanza apre la strada? (una parola)

2

Il cassetto della scrivania

Tre cifre

3

Il lucchetto

Una parola

4

La cassaforte dello studio

Ghiera 1: un anno · Ghiera 2: un'ora (come la segna il quadrante)

—

:

5

La verità

Scrivete il nome dell'assassino nel modulo d'accusa

Testamento

di Edmund Arthur Blackwood · Blackwood Hall, Ashcombe

Benché il mio cuore sia debole, la mia mente è lucida: io, Edmund Arthur Blackwood, metto per iscritto di mio pugno queste mie ultime volontà.

In tutti gli anni trascorsi da quando la mia cara Margaret mi è stata portata via, questa casa ha custodito i miei segreti meglio di qualunque essere vivente.

Beni, terre e villa — e tutto ciò che contiene la cassaforte del mio studio — passeranno a un unico erede.

Lungi da me scegliere tra voi: lascerò che sia la casa a decidere.

Istituisco dunque quanto segue: chi aprirà la cassaforte del mio studio prima della mezzanotte del giorno del mio funerale erediterà ogni cosa.

Ognuno di voi che prenderà parte a questa gara dovrà giocare lealmente.

Tutte le porte, i cassetti e le ghiere di Blackwood Hall obbediranno soltanto all'ingegno, mai al piede di porco.

E ricordate che ho sempre nascosto le mie idee migliori proprio all'inizio delle cose.

Che vinca il più sveglio, non il più avido: non confondete l'astuzia con la cupidigia.

Affettuosamente vostro, in questa vita e nell'altra — Edmund A. Blackwood.



Edmund A. Blackwood

Leggete il testamento ad alta voce per far partire il tempo. Poi trovate la stanza da cui parte la pista di Edmund. →

Serratura 1

Gli abitanti della casa



Edmund Blackwood

IL DEFUNTO · 71 ANNI

Fondatore della Blackwood Steel. Per il cuore debole prendeva ogni sera delle gocce. Amava gli indovinelli, le serrature e tutto ciò che fosse d'argento. Scriveva i suoi appunti privati a specchio.



Victor Blackwood

NIPOTE · 38 ANNI

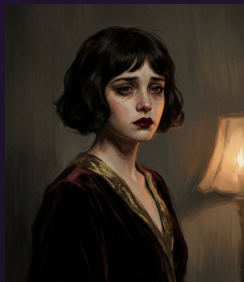
Affascinante, irrequieto e sommerso dai debiti di gioco. Vive a Londra, in un appartamento sopra un circolo di gioco. Il mese scorso ha litigato con Edmund per soldi.



Dott.ssa Lydia Hart

NIPOTE · 42 ANNI

È il medico di famiglia. Ha l'ambulatorio nel paese di Ashcombe, a tre chilometri dalla villa. Era lei stessa a prescrivere a Edmund le gocce per il cuore.



Celeste Moreau

FIGLIOCCIA · 29 ANNI

Cantante in un locale notturno di Londra, dove vive anche, in un piccolo appartamento. Edmund le pagò gli studi quando sua madre scomparve.



Sig. Graves

IL MAGGIORDOMO · 64 ANNI

Serve a Blackwood Hall da trent'anni. Non è un erede. Custodisce le chiavi di casa e ha una memoria lunghissima.

BLACKWOOD HALL — AVVISO AGLI OSPITI

Benvenuti, e sentite condoglianze.

Il padrone ha lasciato istruzioni perché le sue stanze restino chiuse a chiave e perché io non apra nulla a nessuno. Mi scuso in anticipo se non vi sarò di grande aiuto. È ciò che voleva lui.

Ecco alcune cose che potrebbero esservi utili, dato che il padrone era un uomo singolare:

- Scriveva i suoi appunti privati al contrario, perché i domestici curiosi non potessero leggerli. (Io li leggevo lo stesso. Bastava uno specchio.)
- Diceva di riuscire a *vedere* soltanto l'argento. Tutto il resto, in una stanza, secondo lui era solo rumore.
- Non ha mai finito un libro in vita sua. In ognuno di quelli che abbandonava lasciava un nastrino.
- Prendeva le gocce per il cuore ogni sera allo stesso minuto, poi andava dritto a letto.

La cena non sarà servita. Nessuno ha fame.

— H. Graves, maggiordomo

Il biglietto allo specchio di Edmund

Trovato infilato nella porta della biblioteca.

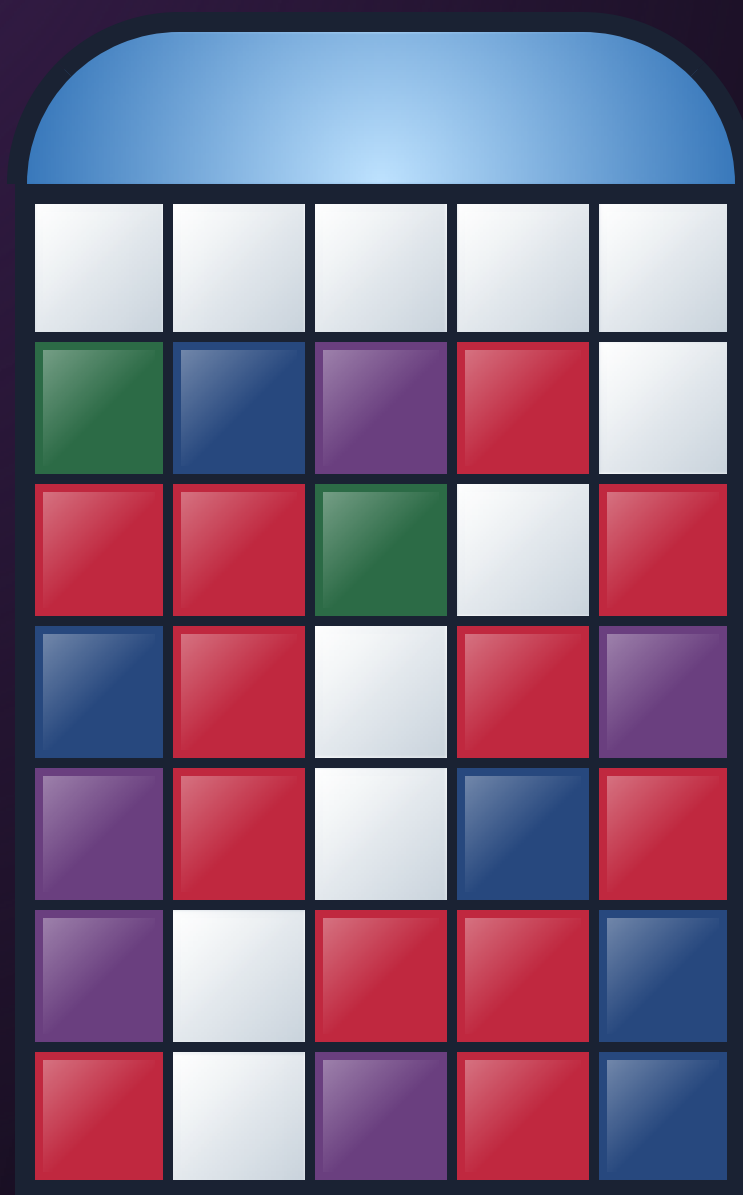
LA PRIMA CIFRA: QUANTI TRA
VICTOR LYDIA E CELESTE VIVONO A
LONDRA



Questo biglietto dà la **prima cifra** del cassetto della scrivania. → **Serratura 2**

La vetrata della biblioteca

L'unica finestra della biblioteca è una vecchia vetrata a piombo. Edmund la fece realizzare l'anno in cui comprò la villa.



La vetrata nasconde la **seconda cifra** del cassetto della scrivania. → **Serratura 2**

Lo scaffale della biblioteca

Un ripiano all'altezza degli occhi, accanto alla scrivania: l'unico senza polvere.



Lo scaffale nasconde la **terza cifra** del cassetto della scrivania. → **Serratura 2**

Il catalogo dei semi

Il catalogo di giardinaggio di Edmund, aperto su una pagina con cui si era chiaramente divertito. Le parole corrono in linea retta in qualsiasi direzione, anche al contrario, e sono scritte senza accenti.

P	O	S	I	C	R	A	N	A	R
T	I	T	A	R	E	D	E	E	D
P	R	E	Z	Z	E	M	O	L	O
P	E	O	N	I	A	R	O	V	O
O	I	L	G	O	F	I	R	G	A
A	T	I	R	E	H	G	R	A	M
R	O	S	M	A	R	I	N	O	A
L	L	A	M	S	A	C	I	R	E
E	R	I	D	O	A	I	L	A	D
A	L	L	O	R	O	I	A	N	A

Piante

Agrifoglio

Alloro

Dalia

Edera

Erica

Margherita

Narciso

Peonia

Prezzemolo

Rosa

Rosmarino

Rovo

Quando avrete cancellato tutte le piante, leggete le lettere rimaste, riga per riga. Vi diranno da dove partire.

La porta del capanno

Inciso sul lato interno della porta del capanno degli attrezzi, accanto a una vecchia tabella di simboli del giardiniere.



LA TABELLA DEL GIARDINIERE

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z

Sono indicazioni per un percorso. Vi manca ancora un punto di partenza. → **Enigma 7**

Mappa del giardino murato

Ogni casella della mappa è un passo.

	A	B	C	D	E	F	G
1	Siepe di tasso	Arco di rose	Panca di pietra	Vecchio pozzo	Giacinti di bosco	Cancello di ferro	Compostiera
2	Siepe di bosso	Erbe aromatiche	Peonie	Abbeveratoio	Lavanda	Digitale	Alveari
3	Serra	Tulipani	Viale delle felci	Vialetto di ghiaia	Gigli	Malvarosa	Capanno
4	Frutteto	Stagno	Calendule	Meridiana	Cigno di bosso	Dalie	Legnaia
5	Melo	Canne	Rabarbaro	Statua di Pan	Violette	Prato di trifoglio	Rastrelliera
6	Pero	Pompa dell'acqua	Crochi	Vialetto di ghiaia	Erica	Papaveri	Semenzaio
7	Ciliegio	Gazebo	Bucaneve	Cancelletto	Timo	Aglio orsino	Biancospino



Dove finiscono le indicazioni cresce una pianta. Il suo nome apre il capanno. → **Serratura 3**

La cartolina strappata

Custode delle chiavi: ritagli i sei pezzi prima di chiudere la busta D. Giocatori: rimetteteli insieme con il nastro adesivo.



La cartolina vi dice che cos'è la **prima ghiera** della cassaforte. → Enigma 9

Ashcombe Chronicle

[la data è stata strappata]

TRAGEDIA A BLACKWOOD HALL

Un incendio notturno distrugge l'ala est · Muore la signora Blackwood

Nelle prime ore di domenica un incendio ha devastato l'ala est di Blackwood Hall, costando la vita alla signora Margaret Blackwood, moglie del magnate dell'acciaio Edmund Blackwood.

La villa, costruita nel 1852 dal barone del cotone Josiah Crane, era rimasta in piedi senza gravi danni per oltre un secolo. La sua ala est era stata restaurata soltanto nel 1979.

Il signor Blackwood, che fondò la Blackwood Steel nel 1961, sarebbe troppo sconvolto per parlare. Un amico di famiglia ha raccontato al Chronicle che i

coniugi si erano sposati nell'estate del 1962 e che il prossimo giugno avrebbero festeggiato le nozze d'argento: 25 anni insieme.

I vigili del fuoco di Ashcombe e Lowbridge hanno combattuto le fiamme fino all'alba. Si ritiene che la causa sia stata una lampada rimasta accesa nella biblioteca dell'ala est. Il signor Blackwood ha dichiarato che l'ala non verrà mai ricostruita.

Il funerale si terrà nella chiesa di Sant'Anna. La famiglia chiede riservatezza.

Calcolate l'anno dell'incendio. È la **prima ghiera**. → Serratura 4

Fotografia della polizia n. 3



Nota dell'ispettore: il signor Graves conferma che il defunto prendeva le gocce ogni sera allo stesso minuto e che aveva impostato la seconda ghiera della cassaforte proprio su quell'ora. Si è accasciato meno di un minuto dopo averle prese.

L'ora dell'orologio è la seconda ghiera della cassaforte. → Serratura 4

POLIZIA DI ASHCOMBE

A chiunque apra questa cassaforte,

congratulazioni: secondo il testamento, l'eredità è vostra. Mi dispiace rovinarvi il momento.

Il referto del medico legale è arrivato un'ora fa. Edmund Blackwood non è morto per il suo cuore debole. È stato avvelenato, e credo che il responsabile si trovi ancora in questa casa, stanotte.

Il signor Blackwood custodiva in questa cassaforte le sue carte più riservate. Vi ho aggiunto il mio fascicolo. Con tutto questo dovreste riuscire a dirmi **chi** l'ha ucciso, **come** e **perché**.

Sarò alla porta a mezzanotte. Per favore, fatevi trovare con un nome.

— *Ispettore R. Holloway*



Martedì, alle tre del pomeriggio

L'ispettore ha ricostruito dove si trovava ciascun membro della casa alle tre del pomeriggio di martedì, il giorno in cui è morto Edmund. Ognuno era in un luogo diverso.

1. Graves non era a Blackwood Hall, né al circolo di gioco.
2. Chi era sul treno era un uomo.
3. Dopo lo scandalo, Victor è stato bandito da tutti gli eventi mondani di Londra, quindi alla serata di gala non si è nemmeno avvicinato.
4. Nessuna delle due donne ha messo piede al circolo di gioco.
5. Celeste non entra a Blackwood Hall dalla primavera scorsa.

	Circolo di gioco	Blackwood Hall	Gala a Londra	Treno
Victor				
Lydia				
Celeste				
Graves				

Segnate ✓ e ✗. Vi servirà quando leggerete il rapporto di polizia.

RAPPORTO DI POLIZIA E AUTOPSIA — E. A. BLACKWOOD

Ora del decesso	Martedì sera, meno di un minuto dopo le consuete gocce per il cuore
Causa	Avvelenamento da digitalina, il veleno cardiaco contenuto nella digitale
La tazza di tè	Analizzata. Pulita.
Il bicchiere di whisky	Analizzato. Pulito.
Flacone delle gocce	Conteneva una dose letale di digitalina. Il flacone era stato svuotato e riempito di nuovo : vedi il registro dell'armadietto dei medicinali.
Armadietto dei medicinali	Sempre chiuso a chiave. Nessun segno di scasso.
Digitale	Cresce nel giardino murato della villa. Foglie tagliate di recente.

Registro dell'armadietto (conservato all'interno dello sportello)

Sab. 22:45	Gocce prese	E.B.
Dom. 22:45	Gocce prese	E.B.
Lun. 22:45	Gocce prese	E.B.
Mar. 15:10	Flacone riempito — nuova scorta	[strappato]
Mar. 22:45	—	

Deposizioni

Sig. Graves: «Le chiavi dell'armadietto dei medicinali sono soltanto due. Una è nel mio mazzo e non mi lascia mai. L'altra ce l'ha la dottoressa Hart, perché è lei a prescrivere le gocce al padrone. Martedì era il mio giorno libero».

Dott.ssa Lydia Hart: «Martedì sono stata nel mio ambulatorio di Ashcombe per tutto il pomeriggio. Chiedete a chiunque. Non riempio mai il flacone delle sue gocce senza annotarlo nel registro: controllate voi stessi».

Victor Blackwood: «Sì, avevo bisogno di soldi. Sì, ho urlato contro il vecchio. Ma martedì ero a Londra a perdere a carte, e non ho mai avuto la chiave di niente in quella casa».

Celeste Moreau: «Martedì ho cantato a una serata di beneficenza a Londra. C'erano trecento persone e un fotografo. Edmund era quanto di più simile a un padre io abbia mai avuto».

Qualcuno ha riempito il flacone martedì alle 15:10. Chi poteva aprire l'armadietto... e chi si trovava davvero alla villa per farlo?

Lettere trovate nella cassaforte

Zio,

ventimila sterline entro la fine del mese, o giuro che te ne pentirai. Hai più soldi di Dio e non te ne accorgerai nemmeno.

— V.

Edmund,

non voglio i tuoi soldi. Non li ho mai voluti. Voglio la verità su ciò che è successo a mia madre, e credo che tu la conosca. Si prego, prima che sia troppo tardi.

— C.

E., il ricettario di cui mi chiedevi non è motivo di preoccupazione. Lo tengo chiuso a chiave nella mia borsa. Prendi le gocce alla solita ora e smettila di agitarti. Il tuo cuore non lo regge.

— L.

La lettera sigillata

Una lettera mai spedita all'avvocato di Edmund, datata martedì mattina. Secondo il signor Graves, il padrone cifrava sempre le lettere importanti allo stesso modo: spostava ogni lettera *in avanti* nell'alfabeto di tante posizioni quante ne indicava la lancetta delle ore del suo orologio quando prendeva le gocce. (Usava l'alfabeto qui sotto, di 26 lettere, e scriveva senza accenti.)

WSK XSZYDO PKVCSPSMK VO WSO BSMODDO O VO
BSFOXNO. FOXOBNS VK NOXEXMSY KVVK ZYVSJSK.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Decifrate la lettera per scoprire **perché** Edmund doveva morire.

Modulo d'accusa

L'ispettore Holloway è alla porta. Compilatelo insieme, poi leggetelo al Custode delle chiavi.

CHI ha ucciso Edmund Blackwood?

COME ha fatto?

PERCHÉ l'ha fatto?

PROVE: quali tre indizi vi hanno convinto?

Se il nome è giusto, aprite la busta contrassegnata con ✦.

Epilogo



La dottoressa Lydia Hart non tentò la fuga. Si limitò a sfilarsi i guanti e a sedersi.

Da due anni scriveva ricette false a nome di Edmund e le rivendeva a Londra. Lunedì Edmund aveva trovato le pagine mancanti del ricettario di Lydia. Martedì mattina aveva scritto al suo avvocato, nel suo codice segreto, che venerdì sarebbe andato alla polizia.

Quel pomeriggio, mentre Graves era in treno e tutti gli altri eredi si trovavano a Londra, Lydia entrò nella villa con la propria chiave. Svuotò il flacone delle gocce di Edmund, lo riempì con una tintura di digitalina ricavata dalla digitale del suo stesso giardino e strappò le proprie iniziali dal registro dell'armadietto. Quella sera, alle 22:45, Edmund prese le sue gocce come sempre.

Il suo alibi («nel mio ambulatorio tutto il pomeriggio») è durato esattamente il tempo che vi è servito per mettere ogni membro della casa al posto giusto.

Blackwood Hall è vostra. E avete il sospetto che Edmund sarebbe stato felicissimo di come l'avete conquistata.

Suggerimenti · Parte 1 (solo per il Custode delle chiavi)

Dia prima l'Indizio. Aspetti qualche minuto prima di dare la Spinta. Dia la Soluzione solo se i giocatori la chiedono.

Enigma	Indizio	Spinta	Soluzione
1 · Il testamento	Nel testamento Edmund vi dice come nasconde le cose.	«Proprio all'inizio delle cose»: guardate la prima lettera di ogni paragrafo.	BIBLIOTECA
2 · Biglietto allo specchio	Mettetelo davanti a uno specchio, oppure leggete ogni parola da destra a sinistra.	Chiede quanti tra Victor, Lydia e Celeste vivono a Londra. Controllate le schede dei personaggi.	2 (Victor e Celeste)
3 · Vetrata	Rileggete l'avviso del signor Graves: che cosa riusciva a «vedere» Edmund?	Guardate solo i vetri d'argento (trasparenti). Ignorate tutti gli altri colori.	7
4 · Scaffale	Alcuni libri sono diversi dagli altri. Il signor Graves ne ha parlato.	Prendete la prima lettera di ogni libro con il nastrino, da sinistra a destra.	C-I-N-Q-U-E → 5
5 · Catalogo dei semi	Prima cancellate tutte le piante (scritte senza accenti). Le parole vanno in avanti, all'indietro, in su, in giù e in diagonale.	Leggete solo le lettere non cancellate, da sinistra a destra, partendo dalla riga in alto.	PARTITE DALLA MERIDIANA
6 · Porta del capanno	Ogni simbolo è una lettera. La tabella mostra quale forma corrisponde a quale lettera; il punto conta.	La prima parola è TRE.	TRE PASSI A NORD, DUE PASSI A EST, UN PASSO A SUD
7 · Mappa del giardino	Partite dalla meridiana (D4). Il nord è in alto sulla mappa.	D4 → tre caselle in su fino a D1 → due a destra fino a F1 → una in giù.	F2 — DIGITALE

Suggerimenti · Parte 2 (solo per il Custode delle chiavi)

Dia prima l'Indizio. Aspetti qualche minuto prima di dare la Spinta. Dia la Soluzione solo se i giocatori la chiedono.

Enigma	Indizio	Spinta	Soluzione
8 · Cartolina	Fate combaciare i bordi; due pezzi sono capovolti.	Secondo la cartolina, la prima ghiera è l'anno in cui Edmund perse Margaret.	«L'anno in cui ti ho perduta»
9 · Chronicle	La data è stata strappata, quindi va calcolata. Non tutti gli anni dell'articolo contano.	Si sposarono nel 1962 e il giugno seguente avrebbero compiuto 25 anni di matrimonio.	$1962 + 25 = 1987$
10 · Fotografia	Perché i numeri dell'orologio sembrano così strani?	È un riflesso. Raddrizzatelo: la lancetta corta è tra il X e l'XI, quella lunga sul IX.	10:45
11 · Martedì	Usate gli indizi 2 e 4: chi può trovarsi al circolo di gioco?	Al circolo di gioco può esserci solo un uomo, e Graves no → Victor. Quindi Graves era sul treno.	Victor – circolo · Graves – treno · Celeste – gala · Lydia – Blackwood Hall
12 · Rapporto	Il veleno era nelle gocce, non nel tè. Chi può aprire l'armadietto dei medicinali?	Solo Graves e la dottoressa Hart hanno la chiave. Dov'era ciascuno dei due martedì alle 15:10?	Solo Lydia aveva sia la chiave sia l'occasione.
13 · Lettera sigillata	Edmund prendeva le gocce alle 22:45: la lancetta delle ore indicava il X. Quindi spostava ogni lettera di 10 posizioni in avanti.	Spostate ogni lettera di 10 posizioni indietro (alfabeto di 26 lettere): W → M, S → I...	MIA NIPOTE FALSIFICA LE MIE RICETTE... (sua nipote = Lydia)

Foglio delle soluzioni (da tenere nascosto!)

Serratura	Risposta	Poi consegnì
1 · La prima porta	BIBLIOTECA	Busta B
2 · Cassetto della scrivania	2 7 5	Busta C
3 · Capanno del giardino	DIGITALE	Busta D
4 · Cassaforte dello studio	1987 — 10:45 (accetti anche 22:45)	Busta E · fermi il timer
5 · La verità	DOTT.SSA LYDIA HART	Busta ♦

Per una vittoria completa alla serratura 5 servono tutte e tre le risposte:

Chi: la dottoressa Lydia Hart. **Come:** martedì alle 15:10 ha riempito il flacone delle gocce per il cuore con digitalina (digitale). **Perché:** Edmund aveva scoperto che falsificava ricette e venerdì sarebbe andato alla polizia.

Prove: solo lei e Graves avevano la chiave dell'armadietto · la griglia logica colloca Graves sul treno e Lydia alla villa alle tre del pomeriggio · la lettera decifrata fornisce il movente. (La sua deposizione «nel mio ambulatorio tutto il pomeriggio» è una menzogna.)

Punteggio (facoltativo): nome giusto = i giocatori ereditano. Nome + metodo + movente = *Maestro investigatore*. Cassaforte aperta in meno di 45 minuti = una stella in più sull'attestato.

BLACKWOOD HALL · ASHCOMBE

Eredi di Blackwood

Questo attestato è conferito a

per aver aperto la cassaforte, smascherato un assassino
ed ereditato il patrimonio dei Blackwood



Tempo impiegato

Data

Firmato a nome del defunto Edmund A. Blackwood — H. Graves, maggiordomo

CONVOCAZIONE UFFICIALE

La lettura del testamento

Il compianto **Edmund A. Blackwood** richiede la Sua presenza a Blackwood Hall per la lettura delle sue ultime volontà.

Data _____ Ora _____

Luogo _____

Abbigliamento: nero da lutto. Porti con sé il Suo ingegno. Lasci a casa il piede di porco.

CONVOCAZIONE UFFICIALE

La lettura del testamento

Il compianto **Edmund A. Blackwood** richiede la Sua presenza a Blackwood Hall per la lettura delle sue ultime volontà.

Data _____ Ora _____

Luogo _____

Abbigliamento: nero da lutto. Porti con sé il Suo ingegno. Lasci a casa il piede di porco.